



NEO C05

(NEO PB21 UNI -A)

VERSIONEN

NEO C0550 (abnehmbar fixiert)

VERTRIEB

RETAIL X'clusive Kollektion

CONTRACT general Kollektion

DESIGN

Pierre Wegnez

LABEL

MOBITEC gelabeltes Produkt

STRUKTUR

SITZFLÄCHE - Das Gestell besteht aus massivem Buchenholz mit verleimten Verbindungen. Um den Komfort zu erhöhen, ist die Sitzfläche mit einer leicht geschwungenen Form gestaltet. Die Sitzfläche ist mit hochwertigen, breiten, elastischen Polstergurten versehen.

RÜCKENLEHNE - Pressgeformte 10 mm Multiplexplatte.

POLSTERUNG

SITZFLÄCHE - Die Polsterung setzt sich aus zwei aufeinanderfolgenden Schichten zusammen: 20 mm Polyether-Schaum (55 kg/m³), 30 mm HR-Schaum (43 kg/m³)

RÜCKENLEHNE - Polsterung aus zwei aufeinanderfolgenden Schichten: 15 mm 10 mm HR-Schaum (35 kg/m³), 20 mm HT4515 Schaumstoff (45 kg/m³).

GESTELL

360° drehbares Zentralfußgestell aus Massivholz mit Rückholfunktion. Der Metallteil des Untergestells ist immer in schwarz (A01) lackiert.

Alle Untergestelle sind in Buche, Eiche oder Nussbaum und sämtlichen Beiztönen erhältlich.

GLEITER

Standardgleiter aus Kunststoff oder Filz. Metallgleiter auf Anfrage. Gegen Aufpreis sind auch Gleiter aus PTFE (Teflon) erhältlich.

BESONDERHEITEN

Aufgrund des abgerundeten Rückens kann es auf der Innenseite der Rückenlehne zu leichter Faltenbildung kommen.

Dies ist eine produkttypische Eigenschaft.

SICHERHEIT

Für dieses Produkt sind keine besonderen Sicherheitswarnungen erforderlich, da es unter normalen Bedingungen sicher zu verwenden ist.

BEZUG

Bezug	Festpolster (cm)*	Abziehbar fixiert (cm)*	Abziehbar (cm)*	Leder (m ²)*
Uni	-	115	-	-
Bj**	(a) -	(a) -	(a) -	(a) -
	(b) -	(b) -	(b) -	(b) -

* Stoff oder Kunstleder in cm auf einer Rollenbreite von 140 cm, Leder in m². Leder und Kunstleder (immer nur Festpolster).

** der Bezug (a) wird immer für die Sitzfläche genutzt.

ABMESSUNGEN (CM)**GEWICHT & VERPACKUNG**

Nettoproduktgewicht: 10.25 Kgs

Stückzahl pro Karton: 2 pc(s)

Bruttogewicht des Kartons: 22.5 Kgs

Kartonabmessungen: 70 x 64 x 103 cm